

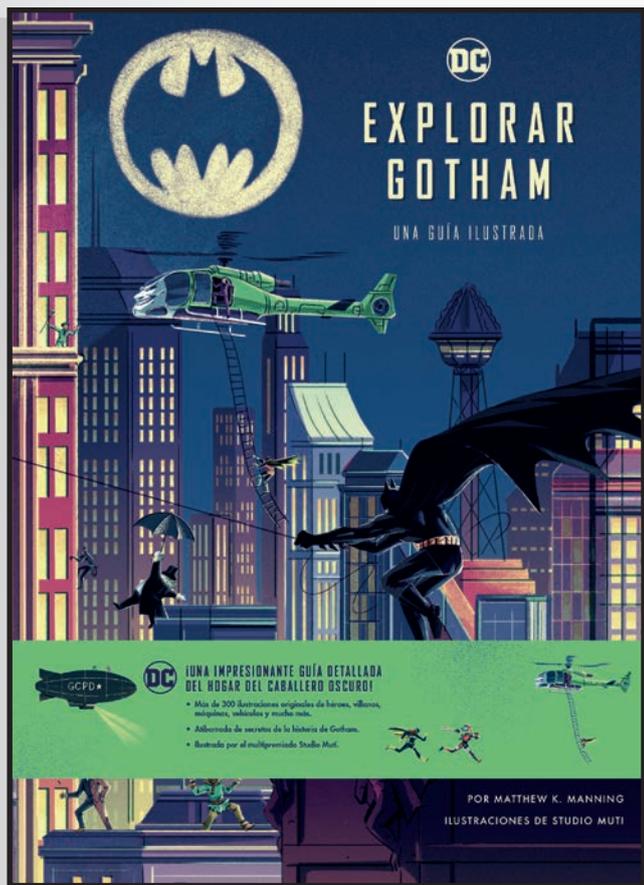
EXPLORAR GOTHAM: UNA GUÍA ILUSTRADA

MANNING / STUDIO MUTI

¡UNA IMPRESIONANTE GUÍA DETALLADA DEL HOGAR DEL CABALLERO OSCURO!

Explora la ciudad de Gotham, ¡hogar del misterioso luchador contra el crimen llamado Batman! A través de estas páginas harás un viaje completamente ilustrado desde las profundidades de la Batcueva hasta el Asilo Arkham, pasando por la Mansión Wayne y las calles de esta ciudad infestada por el crimen. Lo sabrás todo sobre su oscura historia, conocerás a sus famosos villanos, como el Joker y el Pingüino, y descubrirás lo que hacen Batman, Robin y los demás héroes para detenerlos.

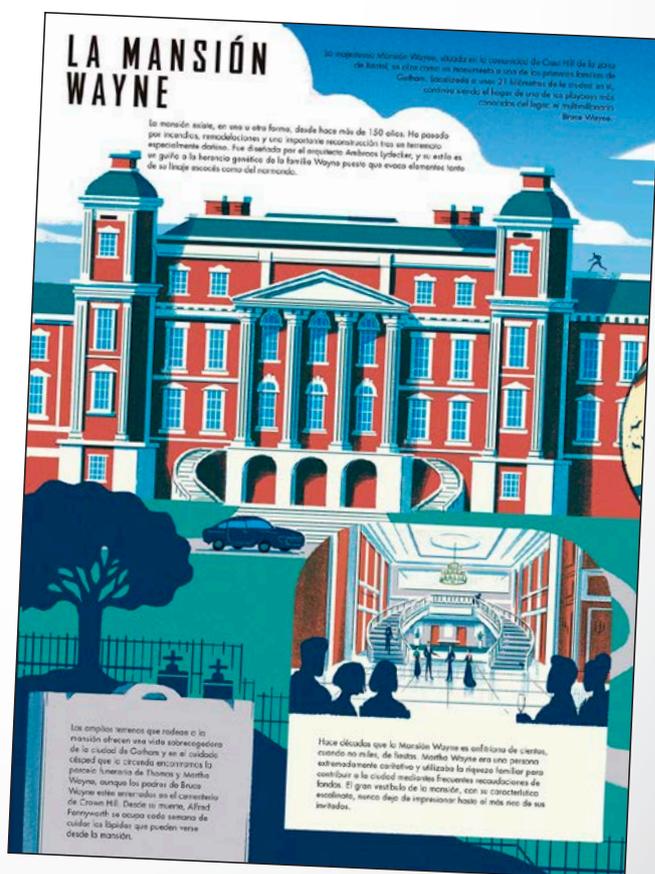
- Más de 300 ilustraciones originales de héroes, villanos, máquinas, vehículos y mucho más.
- Atiborrada de secretos de la historia de Gotham.
- Ilustrada por el multipremiado Studio Muti.



SUPERHÉROES
Volumen único, cartonné,
25,4 x 35,5 cm., 48 págs. col.
PVP: 29,95 €

978-84-679-4390-0

9 788467 943900



EL PARQUE ROBINSON

Es el mejor espacio verde de Gotham, antes de convertirse en un reservorio de agua, pero no por eso dejó de atraer a los criminales. Desde sus lugares estratégicos que atrapan por la noche a pasantines solitarios, hasta apariciones como Hiedra Venenosa, observadas con los ojos del mundo. Son el todo ocurre del Parque Robinson, el mismo que hacen todos los barrios de Gotham.

A veces llamado el Central Park de Gotham, solo está a unos pocos minutos de la prestigiosa universidad de la ciudad. Cubre una extensión de mil hectáreas entre pastizales en el centro de la zona y, por tanto, es el lugar ideal para celebrar todo tipo de festivales y acontecimientos. (En una rare ocasión hasta una carrera de carruajes).

Hace tiempo, alguien llamado el Asesino del Parque rondaba el lugar buscando víctimas. Los aficionados sospechaban de Hiedra Venenosa, pero tanto ella como el asesino se retiraron tras la ayuda de Catwoman y Harley Quinn.

Panela Mley siempre prefirió la compañía de las plantas a la de los seres humanos. Un accidente con un compuesto químico la volvió capaz de comunicarse con la fuente de todo vida vegetal, el "sembrar" místico. En su identidad de Hiedra Venenosa suele comenzar por la ciudad luego entre el bien y el mal, luchando por el medio ambiente con métodos radicales.

Siendo en el centro del parque, el reservorio fue sólo a menudo blanco de crímenes desafortunados. El terronista llamado Jaxx Negro intentó comenzar el suministro de agua de la ciudad y, en una ocasión, el lugar fue el campo de batalla del enfrentamiento entre Batman y el Dr. Fobos.

Gotham quedó arrasada por un terremoto que batió records sismológicos, justo después de haber sufrido un mes helado. Entonces se completó la ciudad "tierra de nadie" y fue abandonado por decretos, quedándose en ella solo los más valientes y los criminales. Los principales villanos de la ciudad la dividieron y se la repartieron por territorios, y el parque Robinson pasó a ser territorio de Hiedra Venenosa, que está una zona segura para quien quisiera vivir en compañía con la naturaleza.

En los humedales situados al otro lado del río Gotham, nada más cruzar el puente New Tigate, se encuentra el Pantano de la Muerte, uno de los parques naturales del lugar. Su terreno que más zona oscura y cenagosa es un foco de actividades criminales. El monstruo villano Solomon Grundy surgió en el sitio de ese lugar pantanoso, convirtiéndose en un gigante sin corazón, enemigo de Batman.

El edificio del parque suele usarse para todo tipo de conciertos y representaciones. También fue el escenario de un gran partido entre las fanáticas de Batman, las bandas de Gotham, y Música Negra.

La situación que tenía el Dr. Jonathan Crane con el mundo le empujó a hacer cruales experimentos que le volaron las espaldas de la Universidad de Gotham. En venganza, decidió probar un gas de su invención en la ciudad, convirtiéndose en el supervillano conocido como Espantapájaros.

En una ocasión, el Espantapájaros arrojó una gran cantidad de dinero en el parque, pero al ir a recuperarlo fue interceptado por Batman y Robin.

A quince metros de profundidad, luego al rescatarlo, se encuentra un bunker secreto conocido como Batcaverna Central. Encargada por Bruce Wayne en la época en que Dick Grayson le sustituyó como Batman, se accedía a ella por una entrada secreta al pie de uno de los doce edificios de César que hoy en la parte norte del parque. El lugar quedó destruido durante una batalla entre Hiedra Venenosa y Clayface.

En una de sus primeras salidas como Batman, el Caballero Oscuro se vio atrapado en un edificio de apartamentos que daba al parque. Acordado por un grupo de corruptos miembros del SWAT que no apreciaban sus esfuerzos como justiciero, tuvo que recurrir a lo único como que le quedaba: los murciélagos. Utilizó un aparato de WayneTech, inventado y sin probar, que llevaba escondido en el fondo de la bota, para emitir un tono ultrasonido que atrajo a una colonia de murciélagos que le ayudaron a cubrir su huída.



MILLA DE LA DIVERSIÓN

Hoy quienes consideran que hace tiempo que la ciudad de Gotham dejó atrás sus días de gloria. Un poco casual por sus muchos barrios recién inaugurados de una zona más progresista, pero del mismo momento en los edificios clásicos de la Vieja Gotham como de tiempos más recientes. La Milla de la Diversión, el parque temático de la ciudad china extrajera, es uno de esos recientes ejemplos de tiempos nuevos.

Miles de negligentes progresistas, al abandonar de un lugar que hace apenas veinte años era una popular zona de recreo de la noche buena y gran de la ciudad. El lugar ha quedado en un estado lamentable pero a los muchos turistas turistas de recreación, como demostración de la lección sobre la importancia conservadora de Gotham.

Hasta el optimista Dick Grayson decidió comprar la Milla de la Diversión y rehabilitarla de casa a los nuevos generacionales. Desgraciadamente, el Joker interrumpió esa renovación al volar al parque durante un explosivo combate con Nightwing, alter ego de Dick.

Conanndo Cain, hijo adoptivo de Batman y miembro de sus Outriders, es hijo de los peligrosos asesinos Lady Shiva y David Cain. Pese a que la violencia siempre fue su primer lenguaje, acabaría rebelándose contra el linaje corrupto de su familia para trabajar junto a los héroes de Gotham.

En los buenos tiempos del parque, la noche era diversión para toda la familia. Cuando se iluminaba por la noche podía verse a kilómetros de distancia, como un recordatorio de la esperanza y la inocencia de una ciudad que a veces carece de ambas cosas.

Sorprendentemente, la Milla de la Diversión no es el único parque temático de Gotham. El Parque de Atracciones Ciudad Nueva, conocido como Pequeño París, se construyó en una isla artificial fuera de la ciudad, y fue muy popular en otro tiempo. Desgraciadamente, también quedó destruido en un gran incendio.

Dick Grayson había visitado la Milla de la Diversión en su mejor momento, cuando sólo era un niño que viajaba con el circo Haly. En el aniversario de la muerte de sus padres, Dick decidió celebrar su memoria en vez de huir, y fue al parque para montar en la montaña rusa y recordar los buenos tiempos que pasó allí con su familia.

Quizá debido a su ambiente carnavalesco, la Milla de la Diversión se ha convertido en uno de los refugios favoritos del Joker. Pero el Payaso Príncipe del Crimen no le importó que sus esbozos volvieran a quemar el parque para montar en la montaña rusa y recordar los buenos tiempos que pasó allí con su familia.

Uno de los primeros sucesos de Conanndo Cain contra Batman lo enfrentó a la custodia de los bandos que controlaban la Milla de la Diversión.

Antes de que el Joker destruyera gran parte de la Milla de la Diversión, la voluntad todo "rehabilitando" desde las ruinas a la casa de la vida.

BE LIKE BATMAN

KEEP GOTHAM CLEAN

THROW YOUR TRASH IN THE PROPER RECEPTACLE

Dick compró a sus amigos del circo Haly para ser la principal atracción del nuevo parque, pero esa función estaba destinada a no tener lugar.





HARRY POTTER: EXPLORAR EL CALLEJÓN DIAGON: UNA GUÍA ILUSTRADA

JODY REVENSON / STUDIO MUTI

¡UN APASIONANTE Y DETALLADO PASEO POR EL CALLEJÓN DIAGON DE LAS PELÍCULAS DE HARRY POTTER!

Explora el callejón Diagon con preciosas ilustraciones llenas de detalles y color. Desde las cargadas estanterías de Ollivander y Sortilegios Weasley a las cámaras de Gringotts y mucho más, este es un viaje a las localizaciones favoritas de los fans de las películas de Harry Potter. Gracias a los dibujos inmersivos del callejón mágico asistirás a escenas icónicas, verás a tus magos y brujas más queridos, artefactos encantados y mucho más. Y, por el camino, te explicaremos fascinantes anécdotas y datos sobre la magia cinematográfica que dio vida a Harry Potter en la gran pantalla.

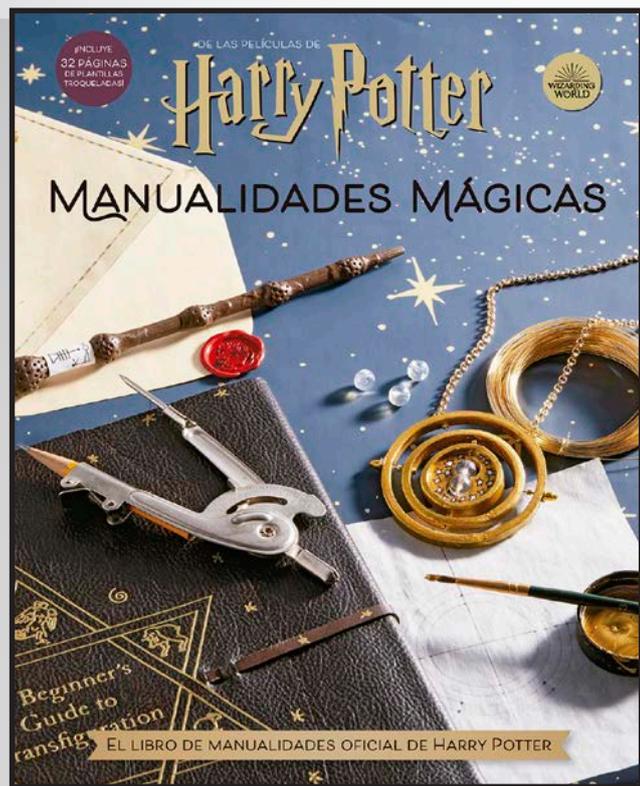
- Más de trescientas ilustraciones de personajes, criaturas, artefactos y mucho más
- Multitud de anécdotas del rodaje de las películas
- Páginas desplegadas que muestran momentos especiales de las películas
- Magníficas ilustraciones del galardonado Studio Muti

CINE

Volumen único, cartonné,
25,4 x 35,5 cm., 48 págs. col.
PVP: 29,95 €

978-84-679-4401-3





HARRY POTTER: MANUALIDADES MÁGICAS

JODY REVENSON / JILL TURNEY / MATTHEW REINHART /
HEATHER VAN DOORN / VANESSA BRADY

¡CREA TÚ MISMO LOS OBJETOS MÁGICOS DE HARRY POTTER!

Lleno de proyectos imaginativos, *Harry Potter: Manualidades mágicas* es el libro oficial de actividades creativas para canalizar la magia del Mundo Mágico hasta tu hogar. Con más de 25 actividades para todos los niveles, este libro incluye instrucciones paso a paso muy claras y con ilustraciones para que toda la familia pueda compartir la magia. En su interior descubrirás cómo hacer tu propia Varita de Saúco con su caja de Ollivander, un giratiempo que podrás lucir como colgante, una rana saltarina de chocolate, un cáliz de fuego de papel y muchas cosas más. Salpicado con divertidas anécdotas y curiosidades de los rodajes, este libro también contiene frases míticas, fotografías e ilustraciones conceptuales de las películas de Harry Potter para ayudarte a profundizar aún más en el Mundo Mágico y darle alas a tu creatividad. ¡Prepárate! ¡Ha llegado la hora de las manualidades mágicas!

CINE

Volumen único, cartonné,
20,3 x 25,4 cm., 128 págs. col.
PVP: 29,95 €

978-84-679-4447-1



Harry Potter Manualidades Mágicas contiene:

- Manualidades temáticas divididas en cuatro divertidos capítulos: «El viaje a Hogwarts», «En el aula», «Clubes y competiciones» y «Fiestas en Hogwarts».
- 32 páginas de plantillas troqueladas y fáciles de doblar para que puedas ponerte manos a la obra inmediatamente.

- Divertidas actividades para crear réplicas de objetos de las películas, como la pluma a vuelapluma de Rita Skeeter, *El monstruoso libro de los monstruos* o el colgante del giratiempo de Hermione Granger, así como otras manualidades inspiradas en el universo de Harry Potter, como la caja de luz del encantamiento patronus, un móvil de papel de Hedwig o la carta de aceptación de Howarts.

> TÍTULOS RELACIONADOS:



HARRY POTTER: PUNTO MÁGICO





EL SNITCH DORADO

Diseño de **HEATHER VAN DOORN**

NIVEL DE DIFICULTAD *******

Cada año, las cuatro casas de Hogwarts se disputan la copa de quidditch, que se otorga al equipo que gane más puntos al final del año. El deporte favorito del mundo mágico implica piruetas aéreas a gran velocidad, pelotas encantadas para tirar a los jugadores de sus escobas y la posibilidad de acabar de golpe el partido si se captura el snitch dorado. El snitch, esférico y del tamaño de una nuez, luce un par de alas que le permiten hacer vuelos rasantes, elevarse a toda velocidad, planear y despistar a sus perseguidores, llamados buscadores, con su espontaneidad. El talento de Harry Potter sobre la escoba es obvio desde su primera clase de vuelo, por lo que se convierte en el buscador más joven del siglo y ayuda al equipo de Gryffindor a alzarse con múltiples victorias.

Al desarrollar el diseño del snitch dorado, que se construyó en versión tanto física como digital, los artistas conceptuales exploraron ideas aerodinámicas para dar forma a sus alas en la naturaleza, en la forma de las alas de las polillas o las aletas de los peces, y en deportes al aire libre, con un perfil que recuerda a las velas y el timón de un barco. El diseño final de las alas está formado por franjas finas y verticales con forma de vela de barco modificada. ¡Ciento cincuenta puntos para ti por hacer este snitch dorado!

QUÉ NECESITAS:

- Pelota de pimpón
- Lápiz
- Tijeras
- Articuladores baratos (solo necesitas el cable)
- Guantes
- Super Glue
- 2 clips para papel de tamaño normal
- Alicates de corte (o cortanías)
- 2 cuentas de 3 mm
- Cartón grueso para proteger la superficie al pintar
- Pintura dorada en spray especial para plástico (si usas pintura que no sea específica para plásticos, tendrás que dar una capa previa de imprimación)
- Cíter
- 2 hojas de papel metalizado dorado o papel poliéster
- Pegamento E6000
- Mondafientes

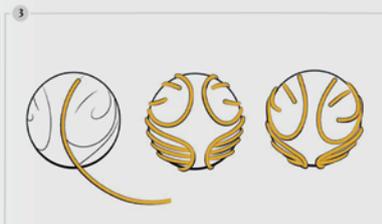
CLUBES Y COMPETICIONES 81



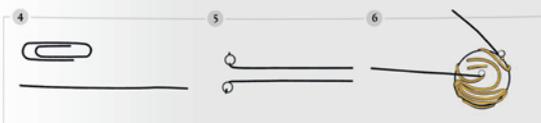
1. El cuerpo del snitch dorado tiene un aspecto característico. Usa las imágenes de ejemplo para dibujarlo sobre la pelota de pimpón con un lápiz.



2. Usa unas tijeras para separar los articuladores de su cable y quédate con este último. Corta un trozo de cable de unos 4 cm.

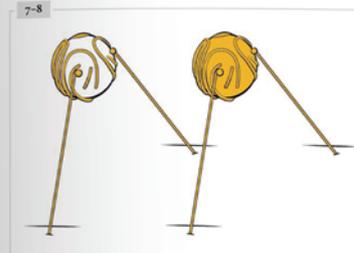


3. Ponte guantes para esto: pega el cable a la pelota de pimpón con Super Glue siguiendo las líneas que has dibujado.



4. A continuación, despliega y endereza los clips. Después, con los alicates (o el cortanías), córtalos para que midan 11,5 cm.

5. Dobra uno de los extremos de cada clip en forma de L, e inserta una cuenta en él.
6. Inserta los clips por el extremo de la cuenta en los lados superiores derecho e izquierdo de la pelota de pimpón. Pégalos con Super Glue.



7. Usa los clips para que la pelota de pimpón se sostenga de pie clavando los extremos en un trozo de espuma o cartón, como se ve en el dibujo.

8. Pinta la pelota y los clips con pintura dorada en spray. Asegúrate de que la capa de pintura no sea muy gruesa y deja secar completamente una capa antes de aplicar otra. Si tu pintura en spray no es especial para plásticos, da primero una capa de imprimación.

9. Con la ayuda de un cíter, corta 2 alas sobre papel poliéster usando las ilustraciones como modelo. Si tienes un plotter de corte de scrapbooking, puedes bajarte la plantilla en www.itsmighthits.com/craftingsvazantdy.

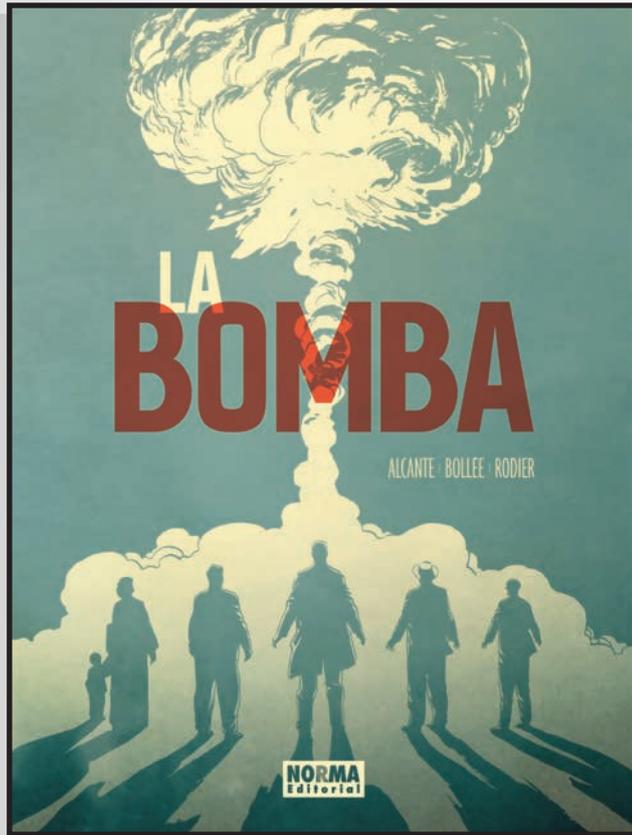
10. Marca las alas a lo largo con mucho cuidado y débilas. Ten cuidado de no cortarlas al hacerlo. El papel poliéster que se usa en el modelo es dorado por un lado y plateado por otro; si usas el mismo tipo de papel, asegúrate de que el dorado quede por fuera de las alas.

11. Pega cada una de las alas sobre uno de los clips poniendo una tira fina de pegamento E6000 sobre el clip y doblando el ala sobre él. Aplana el pegamento con un mondafientes.



LA MAGIA DEL CINE

El equipo de diseño de sonido decidió que las pequeñas pero potentes alas del snitch dorado emitiesen un zumbido similar al de un colibrí.



LA BOMBA

ALCANTE / BOLLÉE / RODIER

“ME HE CONVERTIDO EN LA MUERTE, EL DESTRUCTOR DE MUNDOS”

El 6 de agosto de 1945, una bomba atómica destruyó Hiroshima. Un trágico acontecimiento histórico que puso fin a la guerra e hizo que la humanidad entrase en una nueva era. Pero ¿en qué circunstancias se creó la bomba? ¿Cómo se tomó la decisión de lanzarla? ¿Y por qué sobre Hiroshima? ¿Cuáles fueron los principales actores –ilustres o desconocidos– de este drama? ¿Cuáles fueron los efectos de la explosión? ¿Qué vivieron las víctimas?

De las minas de uranio de Katanga a Japón, pasando por Alemania, Inglaterra, Noruega, la URSS y Estados Unidos; de los laboratorios de Los Álamos a los bombarderos del Pacífico, os presentamos...

¡LA INCREÍBLE HISTORIA DE LA BOMBA ATÓMICA!

MÁS DE
80.000 EJEMPLARES
VENDIDOS EN FRANCIA

HISTÓRICO / BÉLICO

Volumen único, cartonné,
21 x 28,5 cm, 472 págs. BN
PVP: 39,95 €

978-84-679-4546-1



«Una novela gráfica imponente»

—Le Monde

«Apasionante»

—Le Parisien

«Imprescindible»

—Sciences & Avenir

«Una pequeña joya»

—France Inter



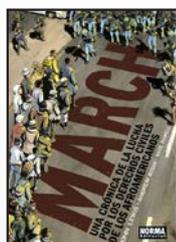
> TÍTULOS RELACIONADOS:



ÉRASE UNA VEZ EN FRANCIA



HASTA NÓVGOROD



MARCH



EL SR. JOAQUÍN Y LA MECÁNICA CELESTE

RAULE / MARTÍN SAURÍ

UNA BELLA NOVELA GRÁFICA SOBRE LOS SUEÑOS Y MISERIAS DE UN BLOQUE DE VECINOS DEL CENTRO BARCELONÉS

Algunos de los personajes de este cómic han elegido seguir viviendo en el pasado, otros simplemente sobreviven al presente y quizás unos pocos tengan un buen futuro por delante. Todos ellos conviven en un viejo edificio de Barcelona, atrapados en una telaraña de rutinas, sueños imposibles y deseos malsanos. Si algo queda claro tras la lectura de esta obra es que nuestras vidas son tan reales como nosotros queramos imaginarlas.

Raule (*Isabellae*, *Arthus Trivium*) y Martín Saurí (*La Odisea*) nos traen una historia en la que nos enseñan que entre las pequeñas miserias cotidianas aún hay lugar para los sueños.

NOVELA GRÁFICA

Volumen único, cartonné, 17 x 24 cm,
104 págs., duotono
PVP: 19,50 €

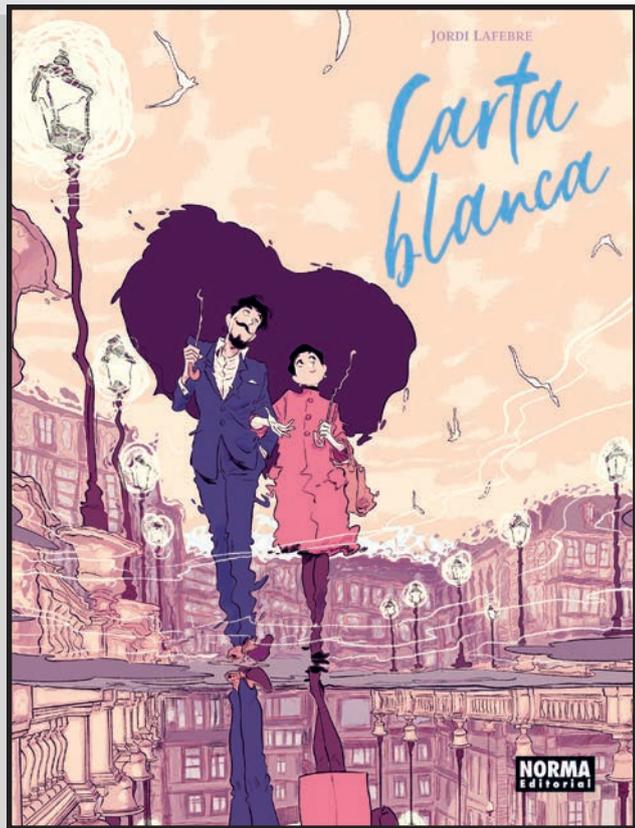
978-84-679-4558-4



**MARTÍN SAURÍ
GRAN PREMIO DEL
SALÓN DEL CÓMIC
DE BARCELONA**

**RAULE ES GUIONISTA
DE OBRAS COMO ISABELLAE,
ARTHUS TRIVIMUM Y
JAZZ MAYNARD**





CARTA BLANCA

JORDI LAFEBRE

UNA DELICIOSA COMEDIA ROMÁNTICA QUE LO PONE TODO DEL REVÉS

Ana y Zeno son dos amantes platónicos destinados a encontrarse en la distancia, protagonistas de un romance en el que el final es en realidad un nuevo comienzo. Ella es la alcaldesa de una pequeña ciudad de provincias volcada en su trabajo, él un espíritu libre y soñador difícil de encasillar. La vida parecía empeñada en mantenerlos separados... hasta que a ambos se les acaban las excusas para reencontrarse.

Jordi Lafebre *-Lydie, Los buenos veranos-* nos ofrece con **Carta blanca** su primera obra en solitario, un relato dulce e irresistible sobre un par de corazones vibrando al unísono a través del espacio y el tiempo narrado con la audacia de todo un maestro.

«Jordi Lafebre firma uno de los mejores cómics del año».

—Le Figaro

SLICE OF LIFE

Volumen único, cartoné,
22 x 29 cm., 152 págs., color
PVP: 25,00 €

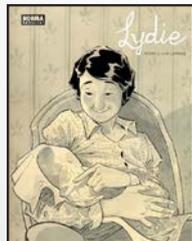
978-84-679-4547-8



> DEL MISMO AUTOR:



LOS BUENOS VERANOS 1



LYDIE



LA MONDAINE. VOLUMEN 1





PIJAMA PORTÁTIL GALLETAS

ALBERTO MADRIGAL

LAS TRIBULACIONES DE UN PADRE PRIMERIZO

“Estoy aprendiendo a ser papá. No es un trabajo fácil, y no se puede decir que estuviera preparado para hacerlo, pero lo doy todo. Lo que a veces no logro entender, sin embargo, es por qué sigo queriendo hacer historietas”.

Alberto Madrigal *-Un trabajo de verdad, Todo va bien, Berlín 2.0 -* nos ofrece en su nueva obra un entrañable relato autobiográfico sobre las dudas, los miedos y las noches de insomnio de un joven padre que se pregunta si tiene sentido seguir persiguiendo sus sueños. Un cómic íntimo y luminoso sobre la aventura de tener hijos.



SLICE OF LIFE

Volumen único, cartonné,
16,7 x 23 cm., 164 págs., color
PVP: 22,00 €

978-84-679-4548-5



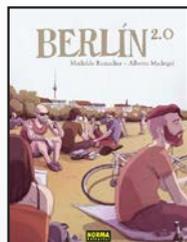
> DEL MISMO AUTOR:



UN TRABAJO DE VERDAD

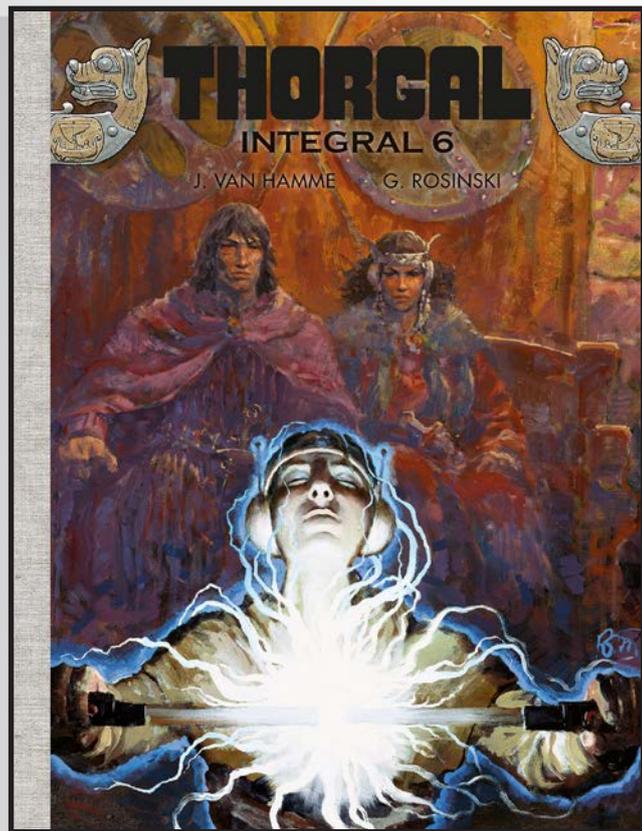


TODO VA BIEN



BERLÍN 2.0





THORGAL. INTEGRAL 6

VAN HAMME / ROSINSKI

SEXTO VOLUMEN INTEGRAL DE UNA DE LAS OBRAS MAYORES DEL NOVENO ARTE

Hay un mundo en el que realidad, fantasía, mitología y ciencia ficción van de la mano. Es el mundo del vikingo **Thorgal Aegirsson**, que se ha propuesto vivir en paz junto a su compañera **Aaricia**. Pero el destino –o las fuerzas que actúan en su nombre– se encargan de desbaratar una y otra vez la tranquilidad de este personaje, convertido en héroe muy a su pesar.

Sexto volumen de la esperada colección integral de **Thorgal**, la gran obra maestra de Van Hamme y Rosinski que lleva décadas fascinando a lectores de todo el mundo. Una edición definitiva acompañada de extensos dosieres finales repletos de arte inédito que hará las delicias de cualquier amante del cómic.

«La serie Thorgal de Jean Van Hamme a los guiones y Grzegorz Rosinski al arte es una de las mejores sagas europeas de todos los tiempos»».

—Tristán Cardona, Zona Negativa

«Uno de los grandes clásicos del cómic europeo en una edición imprescindible».

—RTVE

AVENTURAS / MITOLOGÍA

Colección en 9 volúmenes, cartóné,
23,5 x 31 cm., 216 págs., color
PVP: 35,00 €

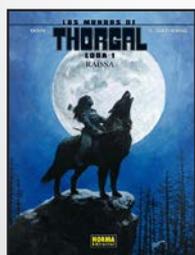
978-84-679-4549-2



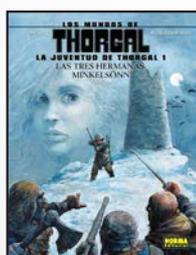
9 788467 945492



> TÍTULOS RELACIONADOS:



LOS MUNDOS DE THORGAL.
LOBA 1: RAÏSSA

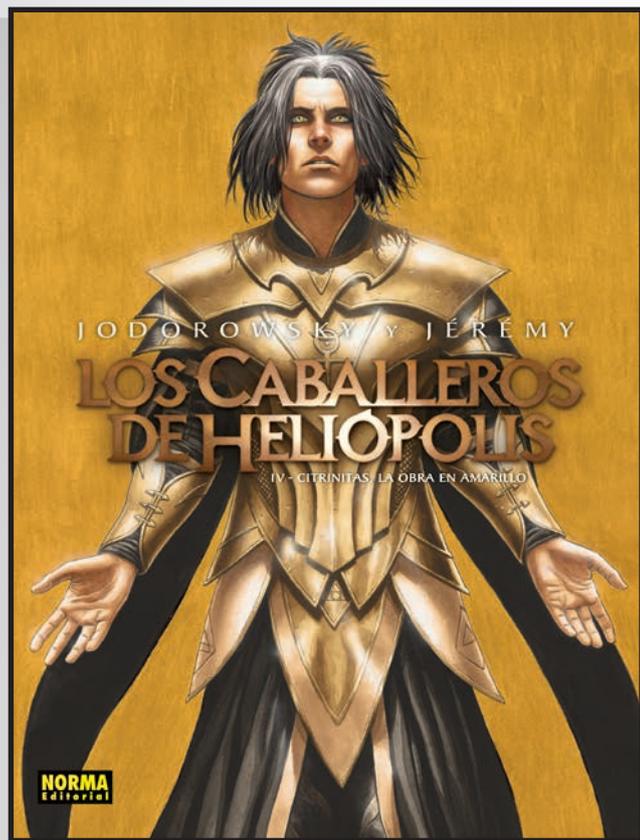


LOS MUNDOS DE THORGAL.
LA JUVENTUD DE THORGAL 1: LAS TRES HERMANAS MINKELSÖNN



LOS MUNDOS DE THORGAL.
KRISS DE VALNOR 1. ¡YO NO OLVIDO!





LOS CABALLEROS DE HELIÓPOLIS

4. CITRINITAS: LA OBRA EN AMARILLO

JODOROWSKY / JÉRÉMY

CONCLUYE LA ESPECTACULAR FICCIÓN HISTÓRICA DE JODOROWSKY Y JÉRÉMY

1888. En el refugio de los Caballeros de Heliópolis, Asiamar, de ciento diez años, se prepara para realizar el último ritual de su iniciación: el Citrinitas, el trabajo en amarillo, que le permitirá recuperar su juventud y vivir mil años. Ha llegado el momento de que conozca el secreto de los Caballeros, guardado celosamente por su maestro, que necesita del poder de todos sus discípulos para salvar a la humanidad. Pero antes, encarga a Asiamar una misión: enfrentarse a la última gran amenaza de la Orden. Un mutante asesino de mujeres que vaga por las brumosas noches de Londres, la capital del mundo moderno: ¡Jack el Destripador!

Jodorowsky y Jérémy concluyen de forma apoteósica su gran saga esotérica, un fresco épico que mezcla los secretos de la alquimia y los de la historia arcana.

FICCIÓN HISTÓRICA

Cuarto volumen de cuatro, cartonné,
23,5 x 31,2 cm., 56 págs., color
PVP: 18,00 €

978-84-679-4465-5



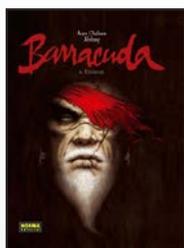
> TÍTULOS RELACIONADOS:



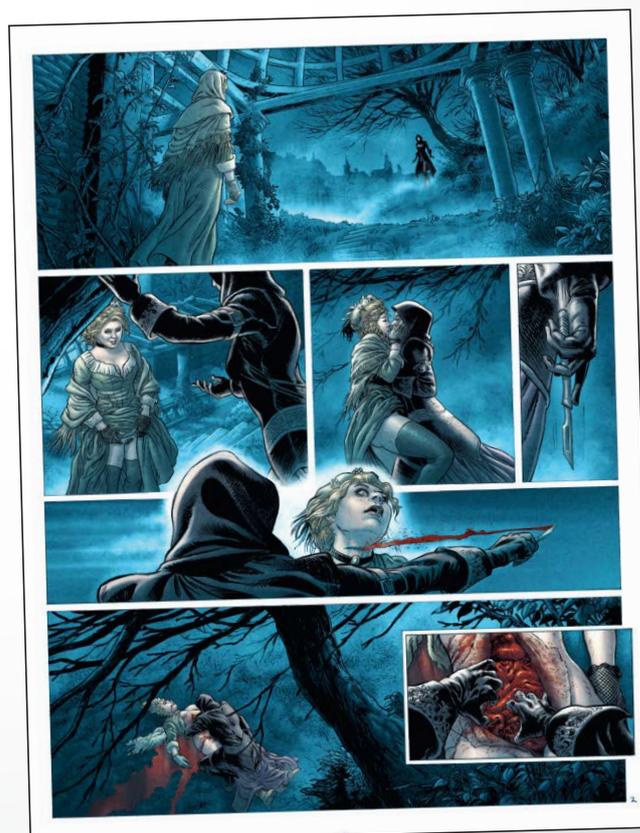
LOS CABALLEROS DE HELIÓPOLIS 1

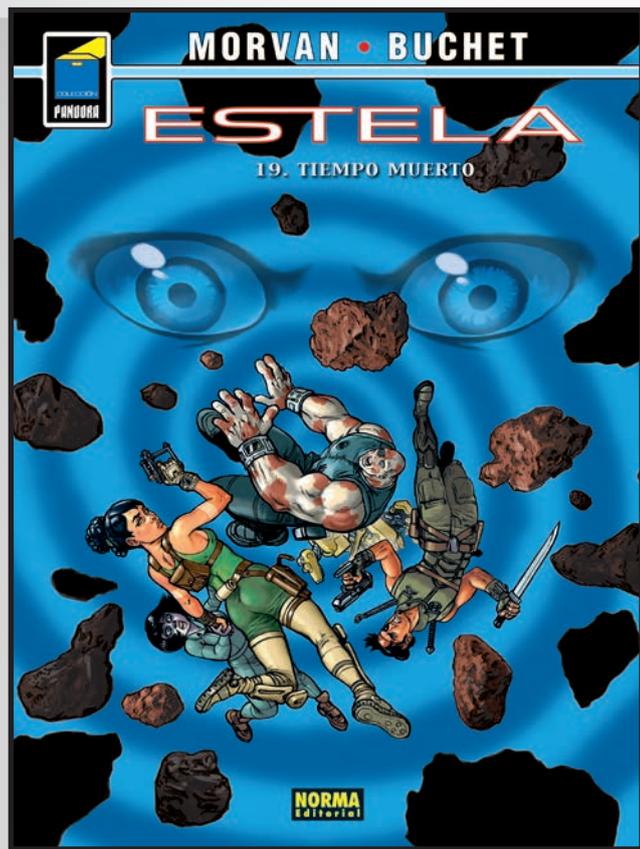


LOS BORGIA. ED. INTEGRAL



BARRACUDA 1





ESTELA

19. TIEMPO MUERTO

MORVAN / BUCHET

UNA NUEVA ENTREGA DE LAS AVENTURAS DE NÄVIS Y EL CONVOY ESPACIAL CREADO POR JEAN-DAVID MORVAN Y PHILIPPE BUCHET

Perseguidos por el Supradirectorio, tres etnólogos acompañados de los dos últimos representantes de una especie que se creía desaparecida piden asilo en **Estela**. Pero esta especie, de la que se dice es capaz de manipular el tiempo, es considerada como una de las peores amenazas del universo. El Magister se decide a acogerlos, reforzando así la autonomía política de su convoy.

Pero solo una de las naves puede albergar a estas misteriosas criaturas en hibernación: la biosfera de **Nävis**. Esta peligrosa elección no va a dejarles ni un instante de respiro.

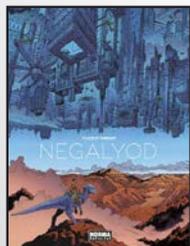
CIENCIA FICCIÓN

Serie abierta,
colección Pandora nº 136, rústica,
22 x 29,5 cm, 48 págs., color
PVP: 14,00 €

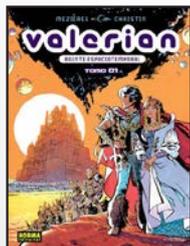
978-84-679-4550-8



> TÍTULOS RELACIONADOS:



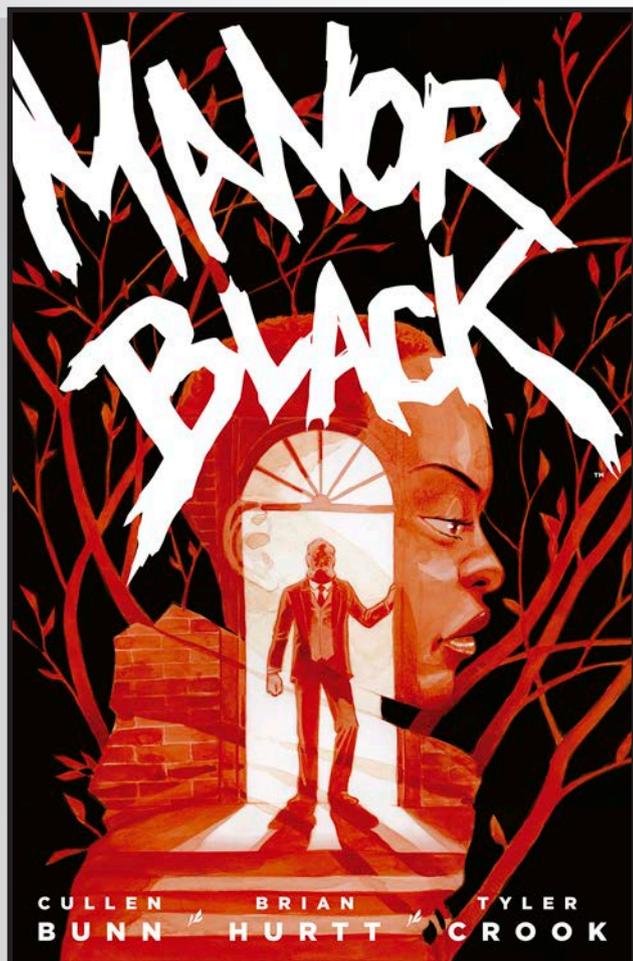
NEGALYOD



VALERIAN.
INTEGRAL 1



WHARSHIP JOLLY
ROGER 1



MANOR BLACK 1

CULLEN BUNN / BRIAN HURTT / TYLER CROOK

LOS CREADORES DE HARROW COUNTY PRESENTAN UNA FANTASÍA DE TERROR GÓTICO SOBRE UNA FAMILIA DE BRUJOS EN CONFLICTO.

Roman Black es el patriarca moribundo de una familia de poderosos hechiceros. Mientras sus taimados y corruptos hijos se disputan la decisión de quién tomará las riendas de la Mansión Black para así convertirse en el representante de su magia oscura, Roman adopta a una joven maga a quien entrega sus poderes con la esperanza de que alguien honesto le releve en su lucha contra las fuerzas del Mal que tratan de destruir su familia y su legado.



«Manor black conjura magia negra de lo más mortífera para evocar en sus páginas mis historias favoritas del horror clásico, desde Dark shadows a Night Force... pero aun así logra transmitir además una impresión de absoluta originalidad»

—JEFF LEMIRE (*BLACK HAMMER*)

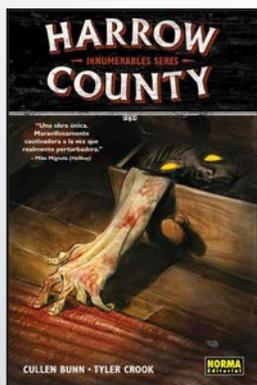
TERROR

1 volumen publicado en EE. UU.,
rústica, 17 x 26 cm., 112 págs. col.
PVP: 16,50 €

978-84-679-4398-6

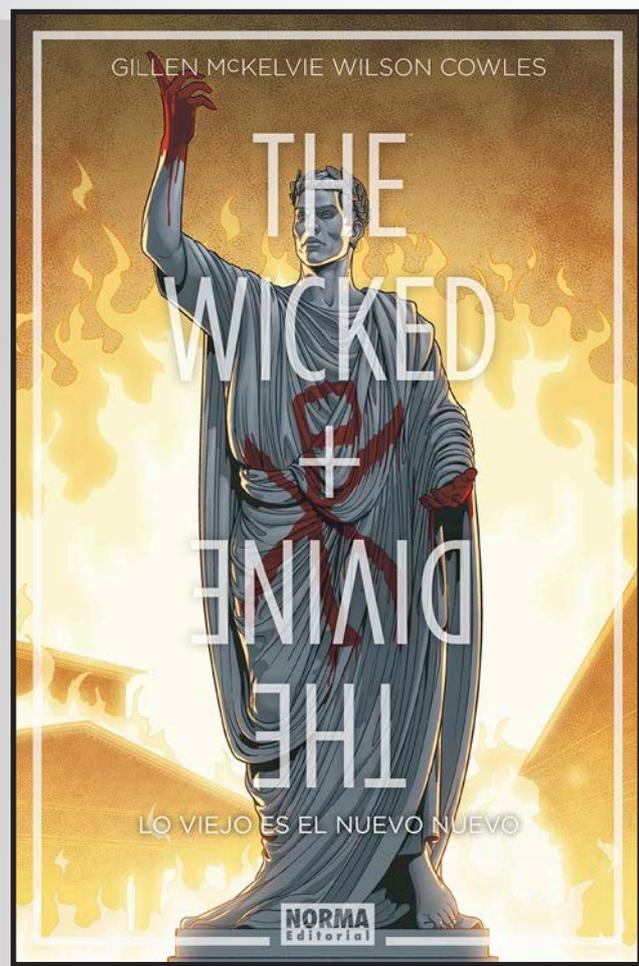


> DEL AUTOR DE:



HARROW COUNTY 1





THE WICKED + THE DIVINE

8. LO VIEJO ES EL NUEVO NUEVO

KIERON GILLEN / JAMIE MCKELVIE / MATTHEW WILSON / OTROS ARTISTAS

TODOS TENEMOS UN PASADO, TAMBIÉN LOS DIOS

En este volumen especial antes de la conclusión de la serie, viajaremos en el tiempo para descubrir los secretos de los dioses y las claves para entender el final de esta increíble historia.

UNA
SERIE DE **image**

CIENCIA FICCIÓN / SUPERHÉROES

978-84-679-4400-6

Volumen 8 de 9, rústica,
17 x 26 cm, 240 págs. color.

PVP: 22,00 €



9 788467 944006

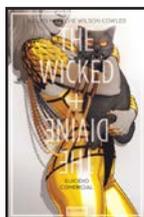
> VOLÚMENES ANTERIORES:



THE WICKED +
THE DIVINE 1



THE WICKED +
THE DIVINE 2



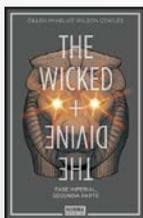
THE WICKED +
THE DIVINE 3



THE WICKED +
THE DIVINE 4



THE WICKED +
THE DIVINE 5

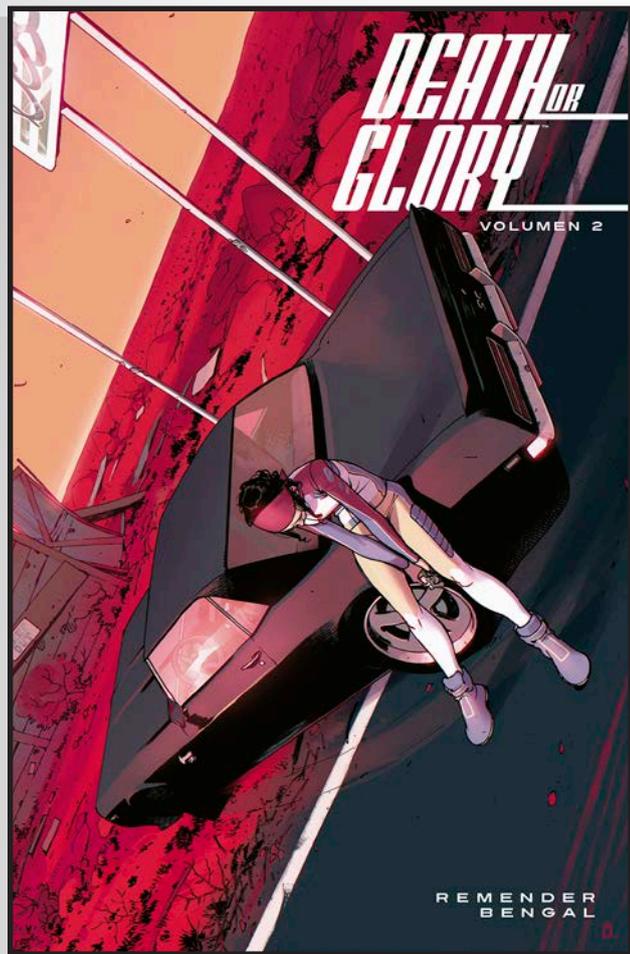


THE WICKED +
THE DIVINE 6



THE WICKED +
THE DIVINE 7





DEATH OR GLORY 2

RICK REMENDER / BENGAL

LLEGA LA CONCLUSIÓN DE ESTE THRILLER DE ACCIÓN PISANDO EL PEDAL A FONDO

FIN DE LA SERIE

Glory ha sido criada al margen de la sociedad en un convoy de camioneros, los últimos hombres y mujeres que luchan por la verdadera libertad en las carreteras de EE. UU. Para poder pagar una operación vital para su padre, Glory tiene que lograr hacer cuatro robos en tres días a asesinos de la mafia, policías corruptos y un exmarido psicópata decidido a volver a tenerla junto a él, cueste lo que cueste.

Obstáculo tras obstáculo, Glory, Red y (lo que queda de) su pandilla lograrán alcanzar la "Tierra Prometida"... ¿demasiado tarde? Una epopeya trepidante y conmovedora que solo puede terminar de una manera... ¡con la muerte o la gloria!

El guionista de éxito Rick Remender se une al espectacular artista francés Bengal para ofrecernos una trepidante persecución a través del Oeste americano y ahondar en el tema de nuestra menguante libertad y el precio que pagan aquellos que quieren conservarla.

GÉNERO NEGRO / THRILLER

Volumen 2 de 2, rústica,
17 x 26 cm, 168 págs. color

PVP: 19,00 €

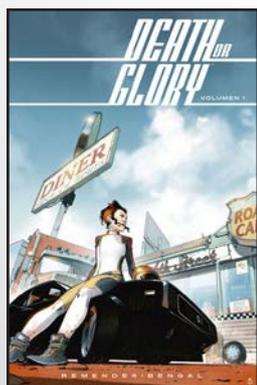
978-84-679-4446-4



9 788467 944464

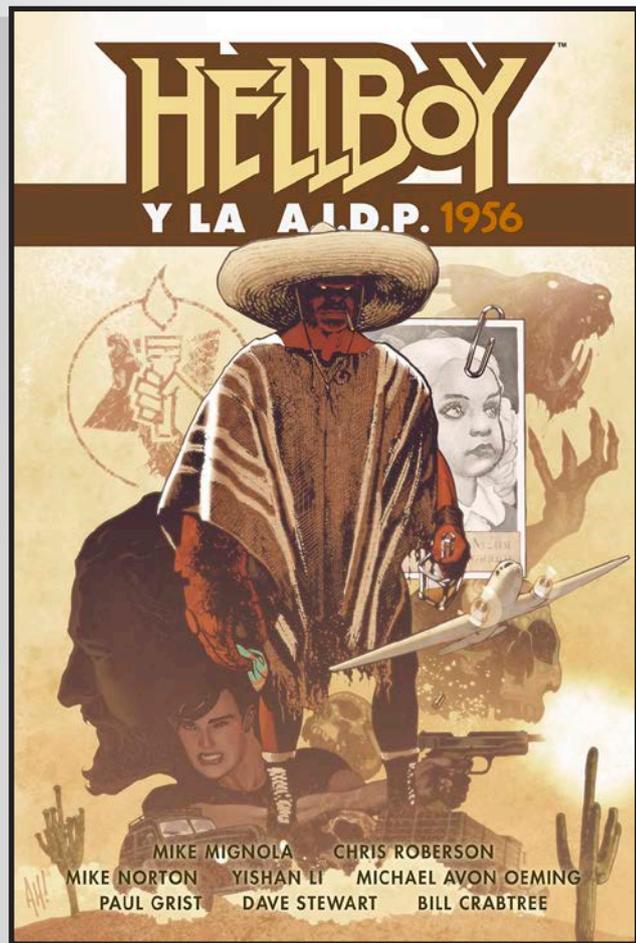
UNA SERIE DE 

> VOLUMEN ANTERIOR:



DEATH OR GLORY 1





HELLBOY

24. HELLBOY Y LA AIDP 1956

MIKE MIGNOLA / CHRIS ROBERSON / MIKE NORTON / YISHAN LI / OTROS

UN AÑO CLAVE PARA LA AIDP Y EL INICIO DEL FAMOSO VIAJE DE HELLBOY A MÉXICO

La AIDP ha cobrado más importancia que nunca al tener que contrarrestar los esfuerzos de los soviéticos por hacerse con los descubrimientos paranormales de los nazis y desarrollarlos. Una misteriosa figura con forma de niña parece estar moviendo los hilos y Trevor Bruttenholm busca encontrar la forma de hacer algo al respecto.

Mientras, un joven Hellboy es enviado a México para liderar un equipo de novatos en la investigación de misteriosos sucesos. Un viaje que marcará un antes y un después en la vida del demonio rojo.

Incluye las historias de Hellboy en México inéditas en este formato hasta ahora.

TERROR / AVENTURAS / FANTASÍA

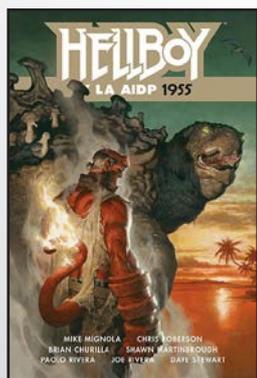
Serie abierta, cartoné,
17 x 26 cm, 208 págs. color
PVP: 22,00 €

978-84-679-4412-9



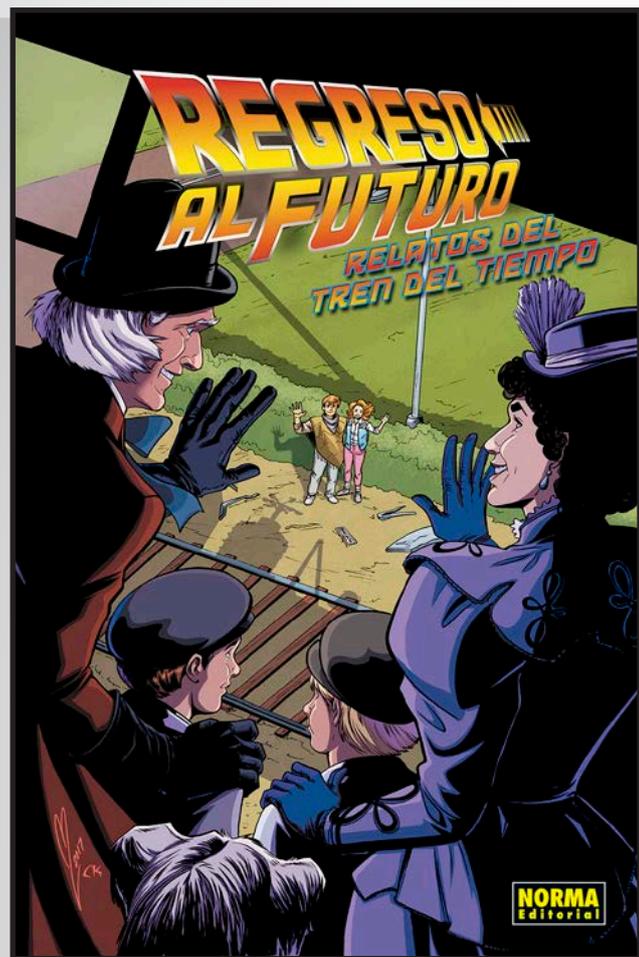
9 788467 944129

> VOLUMEN ANTERIOR:



HELLBOY 23





REGRESO AL FUTURO

7. RELATOS DEL TREN DEL TIEMPO

BOB GALE / JOHN BARBER / MEGAN LEVENS

¡DESCUBRE QUÉ LES OCURRE A DOC, CLARA, JULIO Y VERNE TRAS EL FINAL DE REGRESO AL FUTURO III!

Es 1893 y, por fin, Doc Brown cumple la promesa que le hizo a Clara al completar el proyecto en el que ha estado trabajando: ¡el Tren del Tiempo! Pero ¿a qué lugar del tiempo y el espacio viajará la familia Brown en sus aventuras? ¿Y qué podría ir mal cuando lleguen ahí (si es que llegan)?

CIENCIA FICCIÓN / HUMOR

8 volúmenes publicados en EE. UU.,
cartoné, 17 x 26 cm, 152 págs. col.

PVP: 19,50 €

978-84-679-4442-6

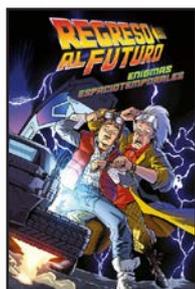


9 788467 944426

> VOLÚMENES ANTERIORES:



REGRESO AL
FUTURO 1



REGRESO AL
FUTURO 2



REGRESO AL
FUTURO 3



REGRESO AL
FUTURO 4



REGRESO AL
FUTURO 5



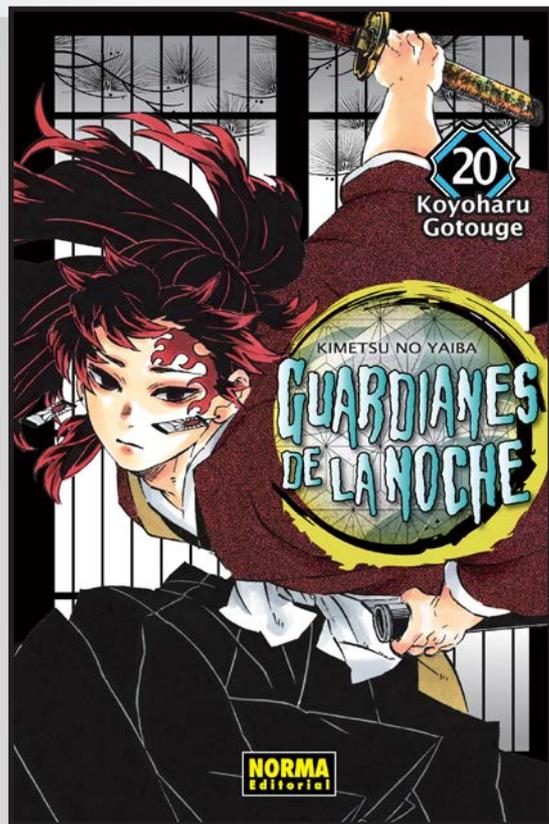
REGRESO AL
FUTURO 6



GUARDIANES DE LA NOCHE 20

KOYOHARU GOTOUGE

EDICIÓN REGULAR



EDICIÓN ESPECIAL LIMITADA



AVENTURAS / SOBRENATURAL

(18 de 23), rústica con sobrecubierta,
11,5 x 17,5 cm, 192 págs., BN

PVP: 8,00 €

978-84-679-4483-9



AVENTURAS / SOBRENATURAL

(18 de 23), rústica con sobrecubierta,
11,5 x 17,5 cm, 192 págs.,

BN + caja con 16 postales

PVP: 12,00 €

978-84-679-4506-5



Sin derecho a devolución

LA BATALLA DEFINITIVA CONTRA LA PRIMERA LUNA SUPERIOR

Los pilares Himejima y Shinazugawa se enfrentan a la primera Luna superior. En el transcurso de la pelea, ambos desarrollan las marcas en su piel, pero ni estas ni su coordinación en el ataque son suficientes para hacer sombra al abrumador poder del enemigo. Sin embargo, cuando todo parece perdido, Genya se recupera absorbiendo una parte de la primera Luna... ¿Cuál será el desenlace de esta cruenta batalla...?!

¡GUARDIANES DE LA NOCHE 20 POR PARTIDA DOBLE!

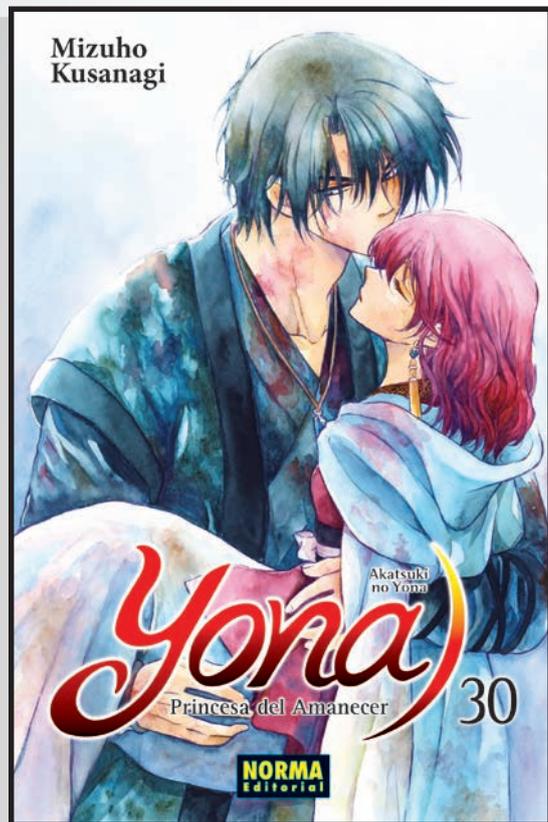
Este mes podréis elegir entre dos versiones del nuevo volumen de *Guardianes de la noche*: por un lado la edición regular; por otro, una edición limitada especial que incluye una caja con 16 postales de los personajes de este apasionante manga. ¡Atentos porque es una edición limitada!



YONA, PRINCESA DEL AMANECER 30

MIZUHO KUSANAGI

EDICIÓN REGULAR



EDICIÓN ESPECIAL LIMITADA



AVENTURAS / ROMANCE

34 vols. publicados en Japón,
rústica con sobrecubierta,
11,5 x 17,5 cm, 192 págs., BN
PVP: 8,00 €

978-84-679-4374-0



AVENTURAS / ROMANCE

34 vols. publicados en Japón,
rústica con sobrecubierta,
11,5 x 17,5 cm, 192 págs.,
BN + caja con 30 postales
PVP: 14,00 €

978-84-679-4433-4



Sin derecho a
devolución

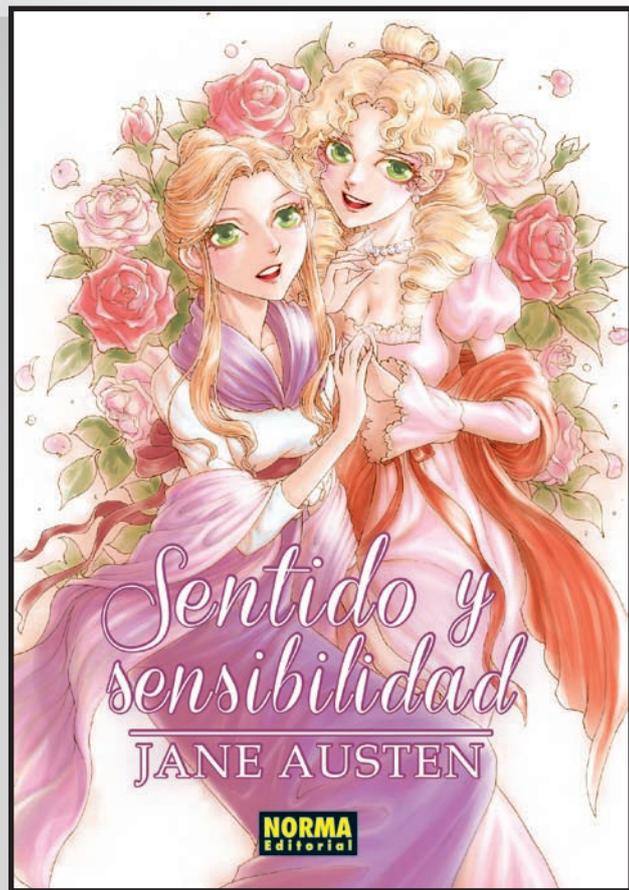
¡EL ARCO DE LA PROVINCIA DE SEN ALCANZA SU CLÍMAX!

Durante la batalla entre los ejércitos del reino de Kôka y de la provincia de Sen, los cuatro dragones tienen un cara a cara con tal de ganar tiempo. Por otro lado, Hak pelea con uñas y dientes en primera línea, ¡donde por fin avista a Kwel-bo y se produce un combate uno contra uno! En pleno fragor de la contienda, en el castillo de Sen, ¡el sacerdote Gobi aparece junto a Yona y la esposa de Kwel-bo, Yoo-lan...!

¡DISFRUTA DE LOS 30 VOLÚMENES DE YONA CON ESTA EDICIÓN ESPECIAL!

El volumen 30 de *Yona, princesa del amanecer* está disponible en dos ediciones: la regular y una edición especial que incluye una caja con 30 maravillosas postales con las mejores ilustraciones de Mizuho Kusanagi para esta serie. ¡Una oportunidad única y limitada que no hay que dejar escapar!





SENTIDO Y SENSIBILIDAD

JANE AUSTEN / STACY KING / PO TSE

LA ADAPTACIÓN DE UNA DE LAS NOVELAS MÁS FAMOSAS DE JANE AUSTEN

La muerte de Henry Dashwood deja a su esposa y a sus tres hijas en una difícil posición económica. A pesar de que el hijo del difunto prometió cuidar de ellas y ayudarlas en lo posible, la convivencia se hace imposible y las Dashwood aceptan el generoso ofrecimiento de un primo lejano para vivir en la tranquila campiña de Devonshire.

Las hijas mayores, Elinor y Marianne, pronto se adaptan a su nuevo hogar y traban amistad con sus vecinos, aunque Elinor no puede dejar de pensar en Edward Ferrars y Marianne se deja cautivar por el apuesto y encantador Willoughby...

CLÁSICOS MANGA

Volumen único, rústica con solapas,
14,8 x 21 cm., 300 págs. BN + 2 col.
PVP: 18,00 €

978-84-679-4497-6



9 788467 944976





JUJUTSU KAISEN 6

GEGE AKUTAMI

LOS PLANES DEL INSTITUTO DE KIOTO SE VERÁN TRUNCADOS...

Aprovechando la reunión de intercambio, el equipo de Kioto se pone como objetivo matar a Itadori, pero un espíritu maldito y un hechicero maldito, guiados por Mahito, también se inmiscuyen allí. Un grupo con todos los profesores se dirige al rescate de sus alumnos, pero la "cortina" del enemigo les obliga a tener que separarse... Y mientras tanto, Inumaki y Fushiguro son atacados por un espíritu maldito de categoría especial: Hanami. ¡Lograrán escapar del peligro...?!

ACCIÓN / SOBRENATURAL

13 vols. publicados en Japón,
rústica con sobrecubierta,
11,5 x 17 cm., 192 págs. BN
PVP: 8,00 €

978-84-679-4420-4

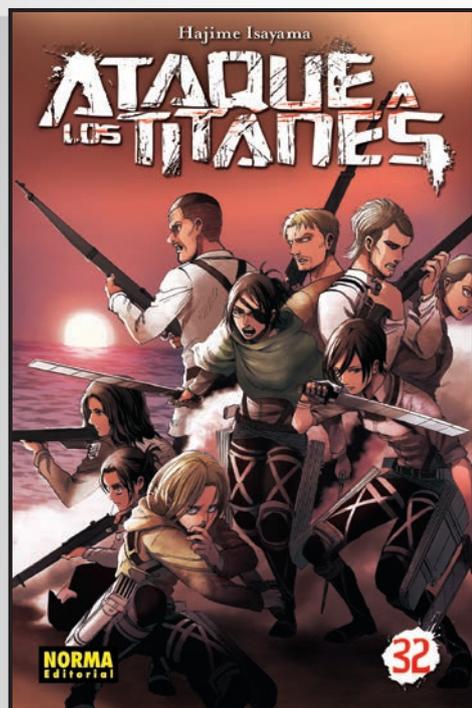


9 788467 944204

**NÚMERO 1
EN VENTAS
EN JAPÓN**

**ANIME
DISPONIBLE EN
CRUNCHYROLL**





ATAQUE A LOS TITANES 32

HAJIME ISAYAMA

¿EN QUÉ SE HA CONVERTIDO EREN? ¿EN UN SALVADOR O EN UN GENOCIDA?

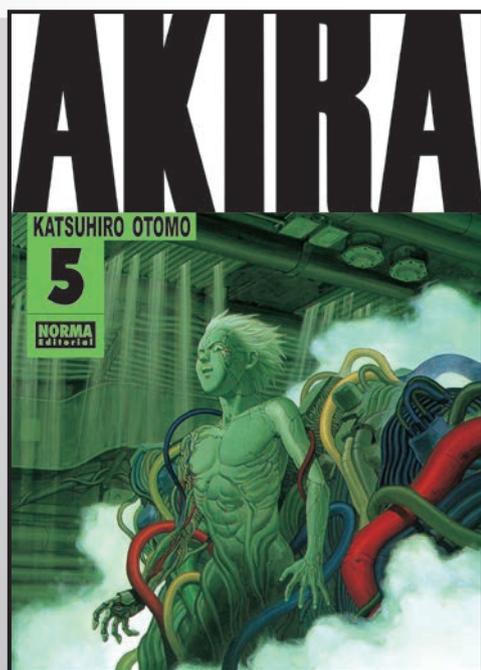
Eren ha obtenido el poder del titán Fundador y, por la paz de Paradis, la isla donde nació y creció, decide erradicar a la raza humana que vive fuera de la isla. Por ello, inicia la marcha junto a una legión de titanes. Sin que se haya llegado a ninguna conclusión, el grupo de Mikasa y Armin empieza a actuar para salvar al mundo.

AVENTURAS / SOBRENATURAL
(32 de 34) , rústica con sobrecubierta,
11,5 x 17,5 cm., 188 págs., B/N
PVP: 8,00 €

978-84-679-4416-7



9 788467 944167



AKIRA EDICIÓN ORIGINAL 5

KATSUHIRO OTOMO

¡LOS SUCESOS SE PRECIPITAN EN NEOTOKIO!

Nuevos jugadores entran en escena: aparte de los seguidores de Akira y Tetsuo, y el grupo liderado por Miyako, un equipo de las fuerzas especiales norteamericanas se infiltran en la zona mientras un grupo formado por los mejores científicos del mundo intenta desentrañar el misterio y los verdaderos poderes de Akira... y evitar, si aún están a tiempo, una catástrofe todavía mayor.

CIENCIA FICCIÓN / THRILLER
(5 de 6) , rústica con sobrecubierta,
18,2 x 25,7 cm., 408 págs. B/N + 8 color
PVP: 22,95 €

978-84-679-3993-4



9 788467 939934



FIRE FORCE 19

ATSUSHI OHKUBO

¡COFRE DE REGALO CON LA PRIMERA EDICIÓN!

El ataque de los innumerables "infernales" y los Caballeros del Humo Purpúreo han causado numerosas bajas mortales entre los miembros de los escuadrones y las peleas son cada vez más violentas. Shinra se enfrenta al Dr. Giovanni, que ha modificado su cuerpo hasta el punto de convertirse en un monstruo y empieza a contarle los secretos sobre los insectos y Adora, así como el plan del Pastor que les llevará a la destrucción.

¿Tendrá alguna posibilidad el octavo escuadrón de escapar sin la ayuda de Maki...?



AVENTURAS / FANTASÍA

27 vols. publicados en Japón,
rústica con sobrecubierta,
11,5 x 17,5 cm., 192 págs. B/N
PVP: 9,00 €

978-84-679-4481-5



9 788467 944815



BLUE EXORCIST 25

KAZUE KATO

¡CONCLUYE EL ARCO DEL PASADO DE RIN Y YUKIO!

Con su receptáculo degradándose y obsesionado por Yuri, Satán pierde el control y provoca la noche azul. Mientras tanto, Yukio nace, pero no respira... Ahora que Rin ha aceptado toda la verdad, ¿cuál será su siguiente paso?

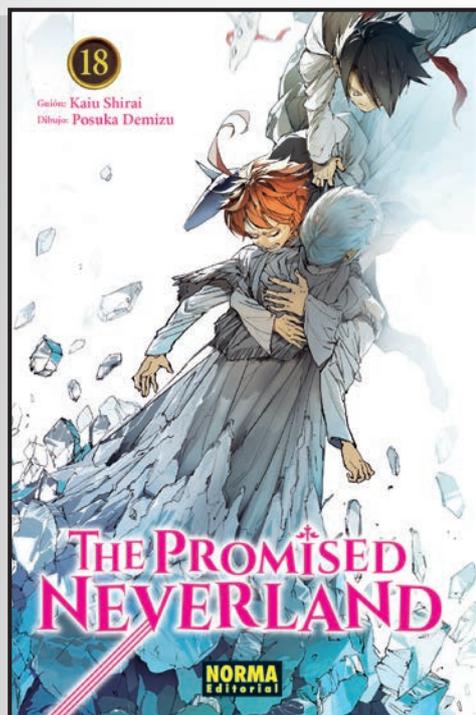
MAGIA / FANTASÍA

26 vols. publicados en Japón,
rústica con sobrecubierta,
11,5 x 17,5 cm., 272 págs. B/N + 2 col.
PVP: 9,00 €

978-84-679-4422-8



9 788467 944228



THE PROMISED NEVERLAND 18

KAIU SHIRAI / POSUKA DEMIZU

EMMA, RAY Y NORMAN NO PARECE QUE TENGAN EL MISMO OBJETIVO...

Emma y Ray logran reencontrarse con Norman en el interior del castillo de la familia real. Ambas partes tienen ante sus ojos realizar sus aspiraciones: la paz, o la extinción; lo cual hará que entren en conflicto sobre cuál debe ser el camino a seguir. ¿Lo que les espera es una despedida, o quizás...?!

AVENTURAS / THRILLER

(18 de 20), rústica con sobrecubierta,

11,5 x 17,5 cm., 200 págs. B/N

PVP: 8,00 €

978-84-679-4373-3



9 788467 943733



JIGOKURAKU 5

YŪJI KAKU

GABIMARU SIGUE DISPUESTO A TODO POR CONSEGUIR EL ELIXIR... Y VOLVER JUNTO A SU ESPOSA

Después de que Gabimaru se aleje del grupo durante la búsqueda del elixir de la vida, el grupo de Sagiri y Yuzuriha llega a Hōrai, el lugar donde habitan los Tensen. Allí, uno de ellos, Mu Dan, les da la bienvenida. ¿Cómo harán frente Sagiri y los demás a ese ser inmortal que usa esa fuerza misteriosa llamada "tao"?!

ACCIÓN / SOBRENATURAL

12 tomos publicados en Japón,

rústica con sobrecubierta,

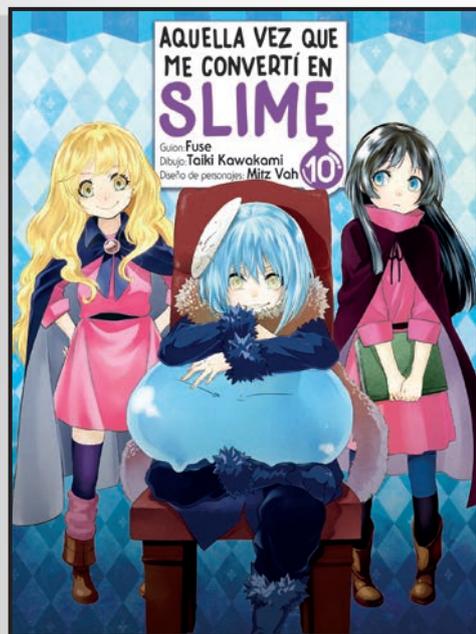
11,5 x 17 cm., 208 págs. B/N

PVP: 8,00 €

978-84-679-4504-1



9 788467 945041



AQUELLA VEZ QUE ME CONVERTÍ EN SLIME 10

TAIKI KAWAKAMI / FUSE

RIMUR SE DIRIGE AL REINO DE INGRACIA PARA SABER QUÉ HA PASADO CON ESOS NIÑOS...

Por el camino, Rimur se detiene en el reino de Brumund y se registra como aventurero, además de reunirse en secreto con su rey. Allí descubre lo difícil que es negociar con los humanos. Después llega al reino de Ingracia y conoce a Yūki Kagurazaka...

ISEKAI / FANTASÍA

16 vols. publicados en Japón,
rústica con sobrecubierta,
13 x 18,2 cm., 192 págs. B/N
PVP: 9,00 €

978-84-679-4473-0



9 788467 944730



EDENS ZERO 7

HIRO MASHIMA

SHIKI YA SABE DÓNDE ESTÁ VALKYRIE: ¡SUN JEWEL, EL PLANETA DE LAS GEMAS!

Dicen que ese planeta, que está gobernado por la dama Kurenai, es un lugar resplandeciente y el más pacífico del universo, pero... A Shiki y a Homura los envían al distrito laboral como criminales y allí se topan con la realidad de un pueblo perseguido y explotado.

Mientras se entrecruzan muchas emociones, la triste verdad de Valkyrie y Homura sale a la luz.

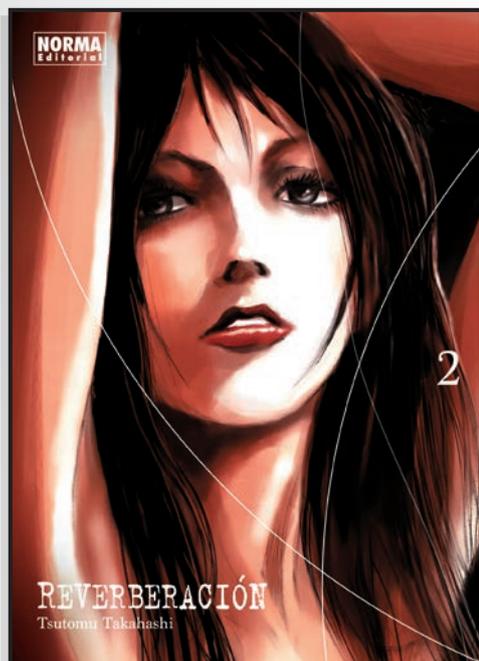
FANTASÍA / ACCIÓN

13 volúmenes publicados en Japón,
rústica con sobrecubierta,
11,5 x 17,5 cm., 188 págs. B/N
PVP: 8,00 €

978-84-679-4479-2



9 788467 944792



REVERBERACIÓN 2

TSUTOMU TAKAHASHI

SATORU Y DAIGO INTENTAN ESCAPAR DE LA YAKUZA...

Satoru ha matado a Segawa, un anciano exmiembro de la yakuza que le ha pedido que acabe con su vida. Tras visitar al clan Dôjô para entregar un donativo a los familiares de un hombre que Segawa asesinó hace tiempo, Satoru recibe una paliza y acaba encerrado en un zulo. Allí conoce a Daigo, un joven travesti que lo ayuda a contraatacar acercándole su dinero y su arma. Juntos emprenderán una fuga que los llevará hasta la casa de la hermana de Daigo, una mujer que se ha convertido en la sombra de lo que era...

THRILLER

(2 de 3), rústica con sobrecubierta,
13 x 18,2 cm., 208 págs. B/N + 4 color

PVP: 9,00 €

978-84-679-4495-2



9 788467 944952



NEUN 4

TSUTOMU TAKAHASHI

SE PONE EL MARCHA EL PLAN PARA MATAR A SECHS

Neun, Elf y el resto de miembros de apoyo finalmente establecen un pacto con el que planean matar a Hitler y a Sechs. Poco a poco saldrá a la luz la verdadera personalidad de Elf y descubriremos los efectos del poder de la sincronización...

HISTÓRICO / THRILLER

(4 de 6), rústica con sobrecubierta,
13 x 18,2 cm., 192 págs. B/N

PVP: 9,00 €

978-84-679-4181-4



9 788467 941814



LOS APUNTES DE VANITAS 6

JUN MOCHIZUKI

¡VANITAS Y NOÉ DESCUBREN EL VERDADERO ORIGEN DE LA BESTIA DE GÉVAUDAN!

La familia noble d'Apchier estaba en el centro del caso de la bestia de Gévaudan, a la que Vanitas y Noé persiguen. El trágico deseo de un padre que quiere devolverle la humanidad a su hija convertida en vampira pronto se transforma en el primer llanto de la bestia.

ACCIÓN / SOBRENATURAL
8 vols. publicados en Japón, rústica con sobrecubierta, 13 x 18,2 cm., 208 págs. B/N + 2 color
PVP: 9,00 €

978-84-679-4489-1



SPLATOON 9

SANKICHI HINODEYA

¡EMPIEZA EL TORNEO DEL REY DE LA PLAZA!

Ya está aquí el Torneo del rey de la plaza y el equipo azul unirá fuerzas con Emperor con el fin de salir victorioso ante los temerarios contrincantes. ¡Este volumen 9 llega cargado de momentos descaharrantes y de nuevos personajes!

VIDEOJUEGOS/ HUMOR
12 vols. publicados en Japón, rústica con solapas, 13 x 18,2 cm., 148 págs. B/N
PVP: 9,00 €

978-84-679-4355-9



> PACKS DE INICIACIÓN

PACK DE INICIACIÓN LOS APUNTES DE VANITAS

JUN MOCHIZUKI

LA AUTORA DE PANDORA HEARTS NOS ADENTRA EL PARÍS VICTORIANO

Un grimorio mecanizado ha propagado una terrible maldición entre los vampiros y se están convirtiendo en depredadores en contra de su propia voluntad. Sin embargo, Vanitas, un médico humano, unirá fuerzas con Noé, un vampiro en busca del Libro de Vanitas, y juntos entrarán en acción con el propósito de liberar a los vampiros de la maldición de la luna azul.

Incluye **LOS APUNTES DE VANITAS 1 y 2**
PVP: 16,00 €

Sin derecho a devolución

978-84-679-4470-9

